

PHP

CM1 : PHP

Mickaël Martin Nevot

V3.3.0



Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

PHP

- I. Présentation du cours
- II. [PHP](#)
- III. PHP « avancé »

PHP/PHP 5

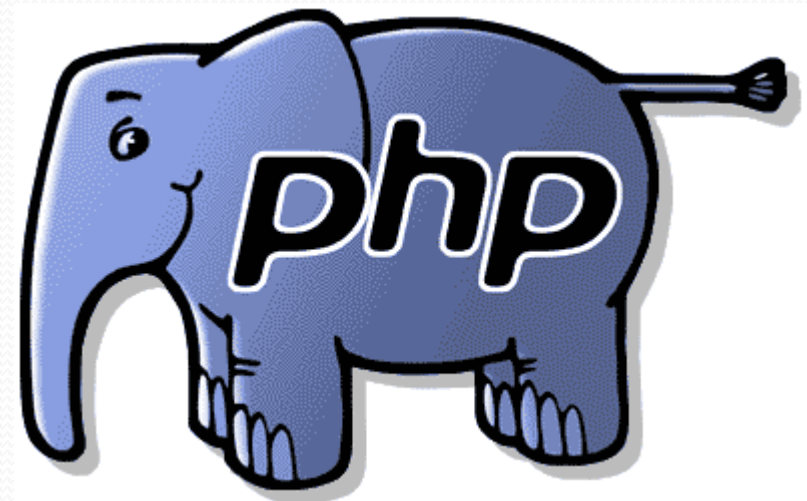
- Historique :
 - 1994-1995 : PHP par Rasmus Lerdorf
 - 2004 : PHP version 5
 - 2015 : PHP version 7
- Principales caractéristiques :
 - Langage de programmation de **script** interprété
 - Conçu pour le développement d'**applications Web**
 - Exécuté **côté serveur** (code non accessible côté client)
 - **Génération de pages Web dynamiques**
 - Possibilité d'être couplé à une **base de données**
 - Langage **objet faiblement typé**
 - *Open source*



Utilisation

- Fichier texte avec l'extension : .php
- Script PHP : langage PHP et/ou langage HTML
- Balise `<?php ?>` :

```
<?php  
    instruction_1  
    instruction_2  
    ...  
?>
```



Commentaires

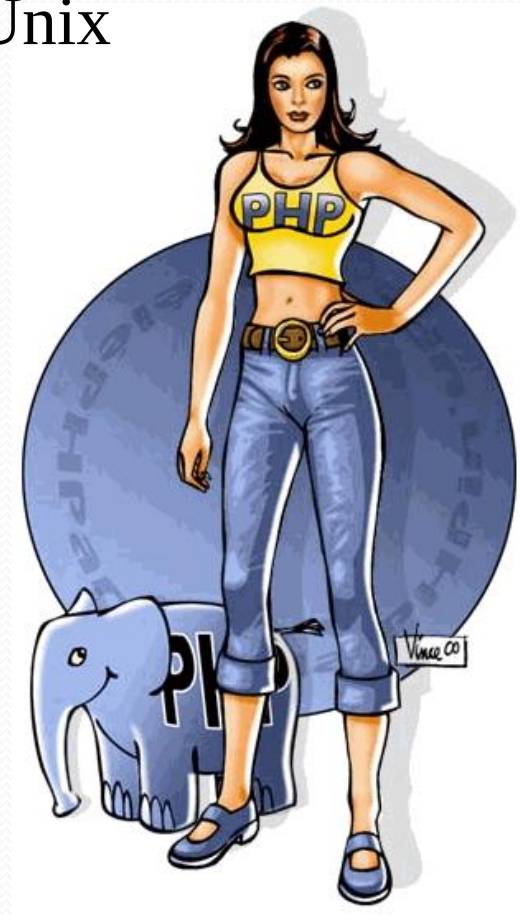
- Non interprétés
- Commentaires de type C/C++ et *shell* Unix
- Exemples :

```
// Commentaire PHP (une seule ligne).
```

```
# Autre commentaire PHP (une seule ligne).
```

```
/* Autre commentaire PHP (une ou plusieurs lignes). */
```

```
/*  
    Commentaire PHP  
    (sur plusieurs lignes).  
*/
```



Définition de type

- **Pas de déclaration explicite** du type d'une variable
- Le type d'une variable est déterminé par le contexte d'utilisation
- Conversion automatique



Variables

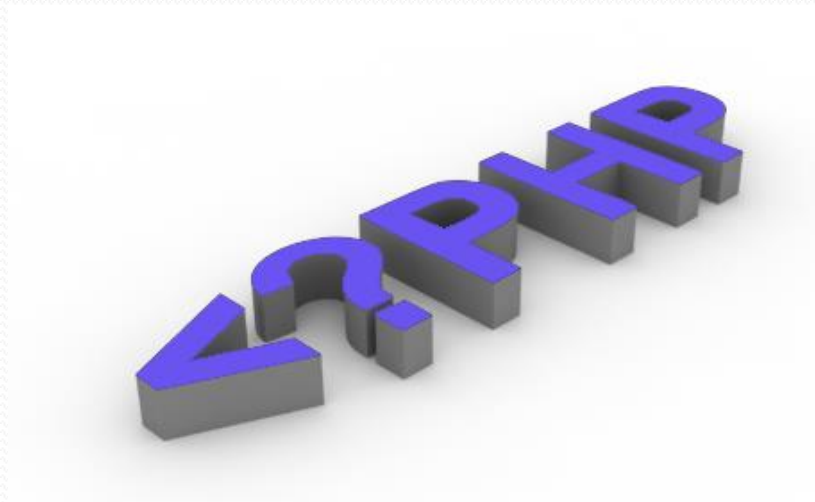
- Représentées par un signe dollar \$ suivi du nom de la variable : `$x`
- **Sensibles à la casse** : `$x` est différent de `$X`
- Affectation :
 - Simple :

```
$a = 10;  
$b = $a;
```
 - Par référence :

```
$a = 10;  
$b = &$a; // Ici, $a et $b pointent sur le même contenu.
```

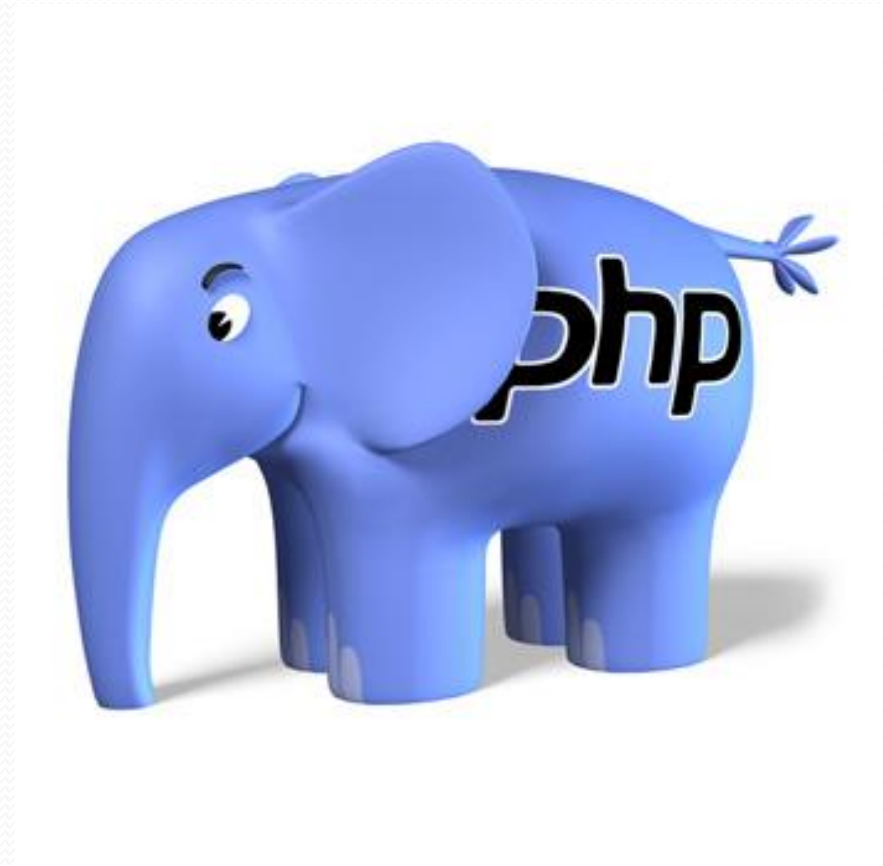
La valeur NULL

- La valeur spéciale `NULL` représente l'absence de valeur
- Une variable considérée comme `NULL` n'a pas de valeur
- Une variable est considérée comme `NULL` si :
 - On lui a affecté la constante `NULL`
 - Aucune valeur ne lui a été attribuée



Les types

- Types scalaires (simples) :
 - Booléen
 - Entier
 - Nombre décimal
 - Chaîne de caractères
- Types composés :
 - Tableau
 - Objet



Booléen

- Peut prendre la valeur `true` ou `false`
- Valeurs considérées comme fausses :
 - Le booléen `false` lui-même
 - L'entier `0`
 - Le nombre décimal `0.0`
 - La chaîne de caractères vide et la chaîne de caractères `"0"`
 - Le tableau vide
 - La valeur spéciale `NULL`
 - **Toutes** les autres valeurs sont considérées comme `true`
- Opérateurs de conversion : `(bool)`, `(boolean)`

A cause de la définition de type

Entier

- Un type entier est un entier naturel
- Les entiers peuvent être spécifiés en base 10, 8 ou 16
- Les entiers peuvent être optionnellement précédés par le signe plus ou moins (+ ou -) :

```
$a = 1234; // Nombre entier en base 10.
```

```
$a = -123; // Nombre entier négatif.
```

```
$a = 0123; // Nombre entier en base 8, octale (83 en base 10).
```

```
$a = 0x12; // Nombre entier en base 16, hexadécimale (18 en base 10).
```

- Conversion :
 - Opérateurs de conversion : (`int`), (`integer`), `intval()`
 - Lors de la conversion entre un nombre décimal et un entier, le nombre sera arrondi :
 - À la valeur inférieure s'il est positif, à la supérieure s'il est négatif

Nombres décimaux

- Aussi appelés :

- *Double*
- *Float*
- Nombres réels :

```
$a = 1.234;
```

```
$b = 1.2e3;
```

```
$c = 7E-10;
```

- Conversion en nombre décimal :

- Opérateurs de conversion : (`real`), (`double`) et (`float`)
- Fonctions `floatval()` et `doubleval()`

Chaîne de caractères

- Séquence de caractères
- Une chaîne peut être spécifiée de trois manières :
 - Guillemets doubles "
 - Guillemets simples '
 - Syntaxe *heredoc* (plus de détails : documentation PHP) :

```
$a = "hello world";  
$b = '$a : ';  
$c = <<<EOT  
    Hello world  
EOT;
```



Chaîne de caractères

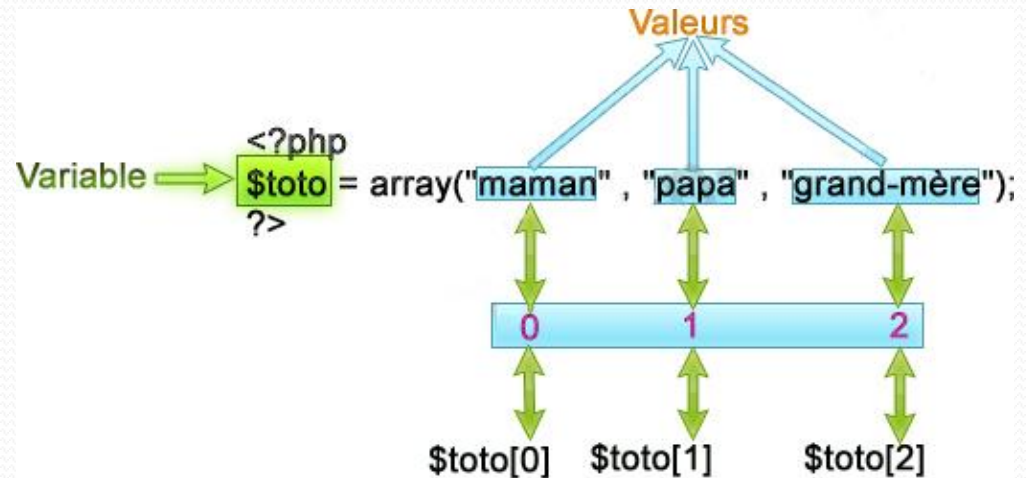
- Guillemets doubles / syntaxe *heredoc* :
 - Variables présentes dans la chaîne évaluées
 - Caractères spéciaux pris en compte :
 - Nouvelle ligne : `\n`
 - Retour à la ligne : `\r`
 - Tabulation horizontale : `\t`
 - *Antislash* : `\\`
 - Caractère \$: `\$`
 - Guillemets doubles : `\"`
- Guillemets simples :
 - Variables présentes dans la chaîne **non** évaluées
 - Caractère spécial pris en compte : `\'` guillemet simple

Tableau

- Syntaxe :

```
// array(clef => valeur , ...)  
// clef ne peut être que :  
// - entier (tableau indexé) ;  
// - chaîne de caractères (tableau associatif).  
// Valeur peut être de n'importe quel type.  
$arr = array('foo' => 'bar', 12 => true);
```

```
echo $arr['foo']; // bar  
echo $arr[12];   // 1
```



Tableau

- Syntaxe (création/modification avec des crochets) :

```
// $arr[clef] = valeur;  
// $arr[] = valeur;  
// clef peut être un entier ou une chaîne de caractères.  
// valeur peut être n'importe quel type.  
$arr = array(5 => 1, 12 => 2);  
$arr[] = 56;    // Identique à $arr[13] = 56; à cet endroit du script.  
$arr['x'] = 42; // Ceci ajoute un nouvel élément au  
                // tableau avec la clef 'x'.
```

- Fonction `unset` :

```
unset($arr[5]); // Ceci efface un élément du tableau.  
unset($arr);    // Ceci efface tout le tableau.
```


Objet

- Instancié avec new :

```
class Foo
{
    function do_foo($a)
    {
        return $a / 2;
    }
}
$bar = new Foo();
$b = $bar->do_foo(2);
```

- Opérateurs de conversion : (object)

- Conversion en un tableau : les propriétés sont les clefs
- Conversion dans un autre type : membre scalar

```
$obj = (object) 'hello';
echo $obj->scalar; // Affiche : hello.
```

Constante

- **Ni modifiable, ni effaçable**
- Ne commence pas par un \$
- Par convention : écrite en majuscule
- **Accessible globalement**
- Valeur scalaire uniquement
- Définie par `define()` :

```
define('FOO', 'something');    // Valide.  
define('2FOO', 'something');  // Invalide.  
define('__FOO__', 'something'); // A éviter (à cause de __...__).
```

Variables prédéfinies

- Variables prédéfinies « superglobales » :
 - `$GLOBALS` : toutes les variables du contexte global
 - `$_SERVER` : variables serveur et d'exécution
 - `$_GET` : HTTP GET
 - `$_POST` : HTTP POST
 - `$_SESSION` : variables de session
 - `$_FILE` : fichier chargé
- Variables globales et configuration : `phpinfo()`

Opérateurs 1/2

- Unaires

- Signes : +, −
- Négation : !
- Incrémentation/décrémentation (pré et post) : ++, --
- Conversion : (int), (bool), etc.
- Contrôle d'erreur : @

```
$a = -0.5;
```

```
--$a;
```

```
$b = (bool) $a;
```

```
$c = !$b;
```

Opérateurs 2/2

- Binaires

- Arithmétiques : +, -, *, /, %
- Concaténation de chaîne : .
- Affectations : =, +=, .=", *=, etc.
- Comparaisons : ==, >, >=, <, !=, <>, ===, !==, etc.
- Logiques : &&, ||, xor, etc.

```
$a = 5;
```

```
$b = 10;
```

```
$c = '$a : ' . $a; // Pas de caractère '+' !
```

```
$d = ($a == $b) && ((0 != $b % $a) || ($b < 20));
```

Structures conditionnelles

Structure conditionnelle :

```
if (0 == $a)
{
    ++$a;
}
else if (1 == $a)
{
    --$a;
}
else
{
    $a = 0;
}
```

Branchement conditionnel :

```
switch($i)
{
    case 'Jambon' :
        echo 'Salé';
        break;
    case 'Tarte' :
    case 'Bonbon' :
        echo 'Sucré';
        break;
    default :
        echo 'Autre';
}
```

Boucles

- Boucle for :

```
for ($i = 0 ; $i < 10 ; ++$i)
{
    echo $i;
}
```

- Boucle foreach :

```
$arr = array(1, 2, 3, 4, 5);

foreach ($arr as &$val)
{
    $val *= 2;
}

// $arr = (2, 4, 6, 8, 10).
```

- Boucle while :

```
while($i < 5)
{
    ++$i;
}
```

De 0 à n fois

- Boucle do ... while :

```
do
{
    --$i;
} while ($i > 0);
```

De 1 à n fois

Break/continue

Break

- Sortir d'une boucle ou d'un branchement conditionnel :

```
while(1)
{
    if (10 == $i)
    {
        break;
    }
    ++$i;
}
```

```
// Exemple de break dans un
// switch sur la diapositive
// de structures conditionnelles.
```

Continue

- « Sauter » à l'itération suivante d'une boucle :

```
$a = 0;

for ($i = 0 ; $i < 10 ; ++$i)
{
    if (0 == $i % 2)
    {
        continue;
    }
    $a += $i;
}

// ?
```


Fonctions

```
function foo($a, $b, $c = 2)
{
    // Rappel : $a, $b et $c sont des paramètres.
    // = 2 : valeur par défaut (uniquement de type scalaire).
    // Un paramètre par défaut est optionnel.
    ++$a;
    --$b;
    // Termine la fonction en retournant la valeur calculée.
    return ($a * $b) / $c;
    // Le code éventuellement placé ici n'est pas exécuté.
}

...
$a = 5;
$b = foo(3, $a); // Rappel : 3 et $a sont des arguments.
// $a = 5.
// $b = 8.
```

Portée des variables

- Globale : définie dans un script PHP
- Locale : définie dans une fonction

```
$a = 1; // Portée globale.
```

```
function test()  
{  
    echo $a; // Portée locale : rien n'est affiché à l'écran.  
}  
test();
```

- Statique :

```
function compteur()  
{  
    static $a = 0; // Prend une valeur scalaire, pas une expression.  
  
    // Qu'affiche cet echo au cinquième appel de la fonction compteur ?  
    echo $a;  
    ++$a;  
}
```

Instruction

- Se termine par un ;
- Types d'instruction :
 - Déclaration : `$a;`
 - Affectation : `$a = 10;`
 - Appel de fonction : `myFunction();`
 - Instruction conditionnelle : `if ($a == $b) ... ;`
 - Instruction vide : `;`
 - Bloc (d'instructions) :

```
{  
    instruction_1  
    instruction_2  
    ...  
}
```

Inclusion de fichiers

- Inclut et exécute un fichier PHP en remplacement de l'instruction : `include/require`
- `include_once/require_once` : comme leur version sans le suffixe « *_once* » mais suppriment l'instruction sans remplacement si le fichier a déjà été inclus
- Seule différence entre `include` et `require` : la manière dont les erreurs sont produites :
 - `include` : produit une simple alerte
 - `require` : produit une erreur fatale

Exemple

- Solution 1 (« totalement PHP ») :

```
<?php
$arr = array(1, 2, 3, 4, 5);
echo '<table><tr>';
for ($i = 0 ; $i < 5 ; ++$i)
{
    // PHP_EOL : retour à la ligne dans le code source (pas dans la page Web)
    echo PHP_EOL . '    <td>' . $arr[$i] . '</td>';
}
echo PHP_EOL . '</tr></table>';
?>
```

- Solution 2 (mixte) :

```
<table><tr>
    <?php
    $arr = array(1, 2, 3, 4, 5);
    for ($i = 0 ; $i < 5 ; ++$i)
    {
        ?>
        <td><?php echo $arr[$i];?></td>
    <?php } ?>
</tr></table>
```

Les solutions sont équivalentes

XML



- *Extensible markup language* (langage balisé extensible)
- Langage de balisage (XHTML est une application de XML)
- Format de données textuelles (et de fichiers)
- Extension de fichier : `.xml`

Sert donc à la fois au stockage
et au transfert de données

- En-tête :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
```

- DTD (facultatif) :

```
<!DOCTYPE note SYSTEM "Note.dtd">
```

- « Infinité » d'espace de nom

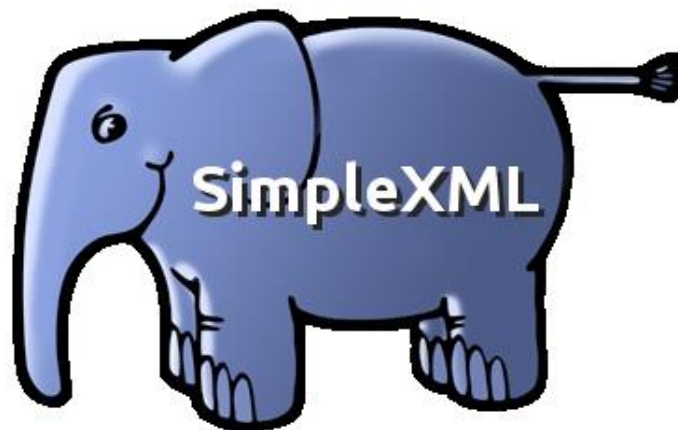
```
<tag1>  
  <tag2>  
    <tag3>val1</tag3>  
    <tag4>val2</tag4>  
  </tag2>  
</tag1>
```

PHP et XML

- SimpleXML :

```
$xml = new SimpleXMLElement('file.xml', NULL, true);  
$nodes = $xml->xpath('//tag1/tag2');  
foreach($nodes as $ua) {  
    // Attention, l'appel est sensible à la casse !  
    echo $ua->tag3 . PHP_EOL;  
}
```

Le plus souvent la méthode la plus rapide



Il en existe d'autres : XMLReader, DOMDocument, etc.

Manuel PHP

De préférence, en anglais

 Downloads Documentation Get Involved Help

Search

« require PHP Manual > Language Reference > Control Structures require_once »

Control Structures

Introduction

if

else

elseif/else if

Alternative syntax for control structures

while

do-while

for

foreach

break

continue

switch

declare

return

require

» include

require_once

include_once

goto

include

(PHP 4, PHP 5)

The `include` statement includes and evaluates the specified file.

The documentation below also applies to [require](#).

Files are included based on the file path given or, if none is given, the [include_path](#) specified. If the file isn't found in the [include_path](#), `include` will finally check in the calling script's own directory and the current working directory before failing. The `include` construct will emit a [warning](#) if it cannot find a file; this is different behavior from [require](#), which will emit a [fatal error](#).

If a path is defined — whether absolute (starting with a drive letter or `/` on Windows, or `/` on Unix/Linux systems) or relative to the current directory (starting with `.` or `..`) — the [include_path](#) will be ignored altogether. For example, if a filename begins with `../`, the parser will look in the parent directory to find the requested file.

For more information on how PHP handles including files and the include path, see the documentation for [include_path](#).

When a file is included, the code it contains inherits the [variable scope](#) of the line on which the include occurs. Any variables available at that line in the calling file will be available within the called file, from that point forward. However, all functions and classes defined in the included file have the global scope.

Example #1 Basic *include* example

```
vars.php
<?php

$color = 'green';
$fruit = 'apple';

?>

test.php
<?php

echo "A $color $fruit"; // A
```

Change language: English

Edit Report a Bug

Feedback & Ideas

<http://www.php.net>

Convention de codage

- Convention de codage :
 - <http://pear.php.net/manual/fr/standards.php>
- Style d'écriture de code :
 - <http://www.php-fig.org/psr/>
 - <https://tommcfarlin.com/what-is-psr/>



Liens

- Documents électroniques :
 - <http://php.net/manual>
 - <http://www.manuelphp.com>
 - <http://php.developpez.com/cours>
 - <http://www.vulgarisation-informatique.com/variables-predefinies.php>
 - <http://code18.blogspot.fr/2009/05/3-facons-de-lire-du-xml-en-php.html>
- Document classique :
 - Ilia Alshanetsky. *Introducing PHP 5.4*.

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickael-martin-nevot.com

