

# Cultures des jeux vidéo

CM2-1 : Pratiques culturelles

Mickaël Martin Nevot

V1.2.0



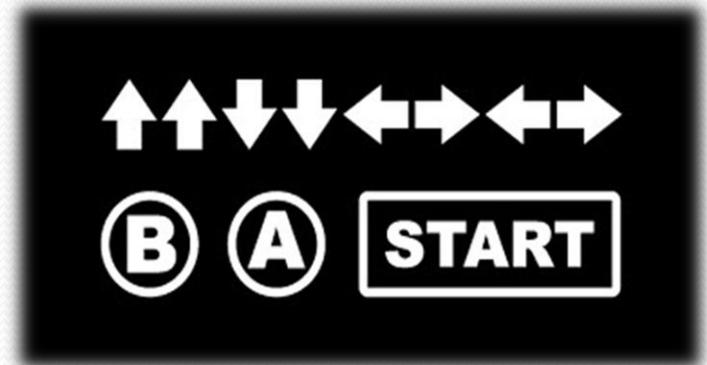
Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la  
licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique  
3.0 non transposé.

# Cultures des jeux vidéo

- I. Présentation du cours
- II. Art et culture
- III. Pratiques culturelles
- IV. Tendances culturelles

# Easter egg

- Référence cachée
- Sert de code secret aux geeks



# Madeleine de Proust

- I Wanna Be the Guy



# E-sport



*Gaming house*



Championnat et compétition



Tournoi



PC Baang (PC방)

# Pro gamer



# Pro gamer

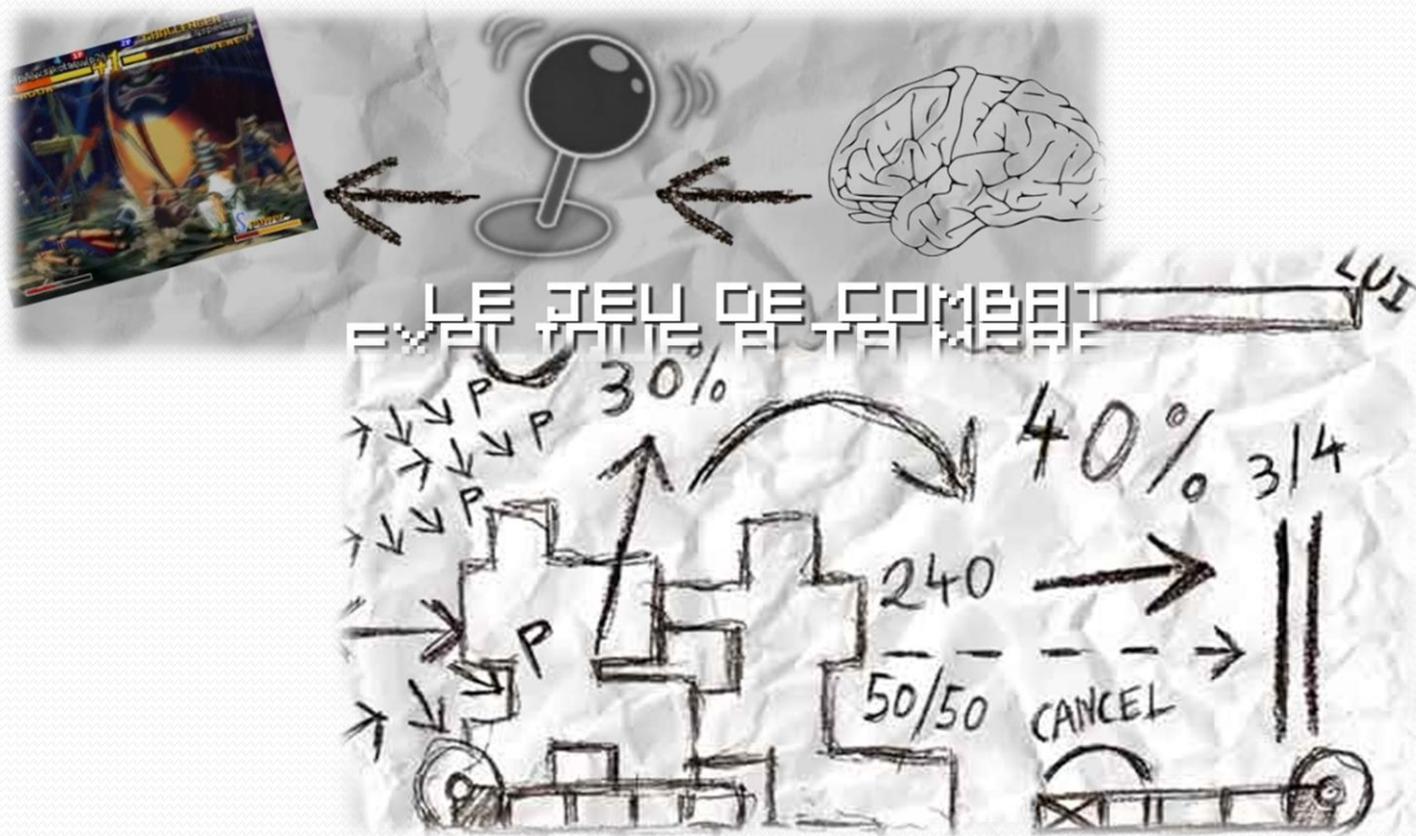


# Pro gamer



# Versus fighting

- Le jeu de combat expliqué à ta mère



# Immersion

- Polygon Fragment (Dark Souls) :
  - Vidéos contemplatives se focalisant sur l'immersion dans les jeux vidéo



# Speedrun

- ***Speedrun*** : pratique liée aux jeux vidéo ayant pour objectif de terminer un jeu vidéo le plus rapidement possible, généralement en mode de difficulté maximum et en utilisant des bogues du moteur de jeu et des raccourcis
  - **Speedrun multi segment**
  - **Speedrun single segment**
  - **Tool-assisted speedrun** (émulateur, ralenti, *re-recording*, etc.)



# Quatrième mur

- Psycho Mantis



# Méchants de jeux militaires



**les méchants des jeux vidéo n'habitent pas dans les pays où l'on parle anglais !**

# Evolution héros arabes/perses

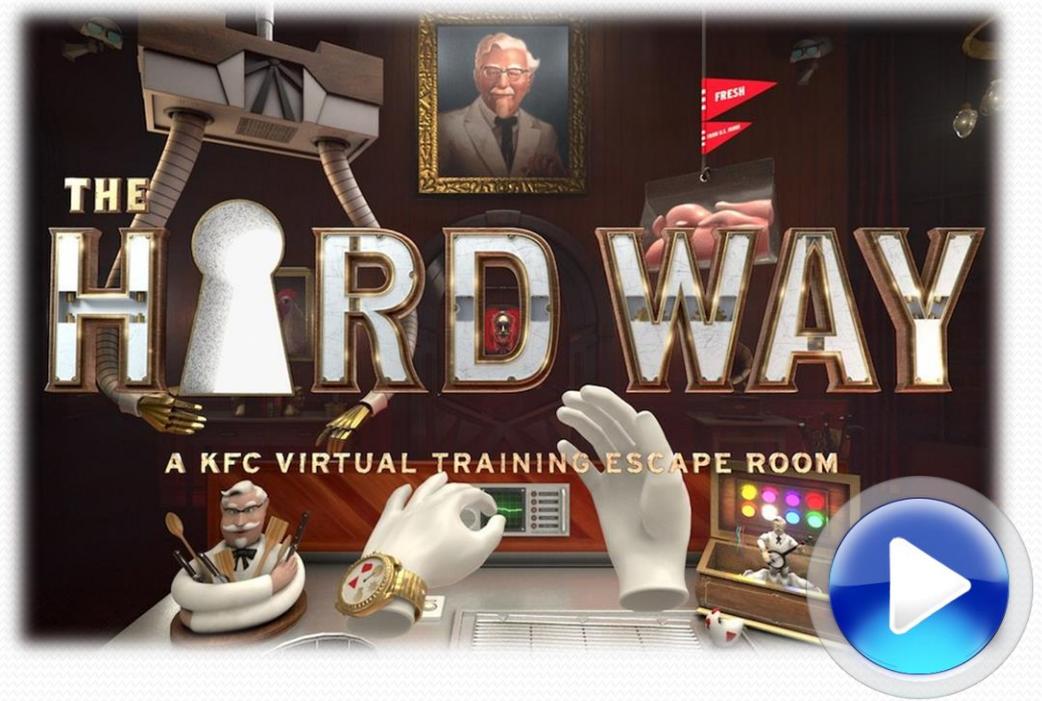


# Orientation sexuelle



# Formation

- Jeu d'évasion grandeur nature en réalité virtuelle



# Jeu du film du jeu



# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin Nevot

[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

- Vincent Artaud

Cours en ligne sur : [www.mickaël-martin-nevot.com](http://www.mickaël-martin-nevot.com)

