

Gestion de projet multimédia

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V2.0.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la
licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique
3.0 non transposé.

Objectifs pédagogiques

- Notions sur le génie logiciel
- Gestion de projet multimédia
- Utilisation d'un outil de gestion de projet



Prérequis

- Utiliser l'outil informatique de manière régulière
- Communiquer avec les autres
- Savoir dire non !



Modalités d'évaluation

- Participation
- Gestion de projet avec la méthode traditionnelle
- Gestion de projet avec les méthodes Agiles



Sommaire

- I. Présentation du cours
- II. Gestion de projet
- III. Microsoft Project
- IV. Méthodes agiles

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot
mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : mickael.martin.nevot.free.fr

