

Cultures des jeux vidéo

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V1.1.1



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la
licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique
3.0 non transposé.

Objectifs pédagogiques

- Faire un tour d'horizon des cultures des jeux vidéo
- Découvrir certaines pratiques culturelles ou sous-culturelles des jeux vidéo
- Connaître et discuter des futures tendances culturelles des jeux vidéo



Sommaire

- I. Présentation du cours
- II. Art et culture
- III. Pratiques culturelles
- IV. Tendances culturelles

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

- Vincent Artaud

Cours en ligne sur : www.mickaël-martin-nevot.com

