

TD1 : Game design

V3.1.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Travail : **en groupe**

1 Généralités

Vous trouverez les documents nécessaires (en particulier, le document Classification du jeu vidéo pour la première question et le document Game Seeds – Character to game pour la deuxième question) à la réalisation de ce TD sur le site Web de l'enseignant.

2 Game Classification Reloaded (1h30)

Cette question doit être réalisée avec **sept groupes d'étudiant**.

Après avoir intégré un des groupes, participez au jeu **Game Classification Reloaded**. L'**animation** et l'arbitrage doit être dirigé par l'enseignant.

3 Game Seeds – Character to game design (1h30)

Cette question doit être réalisée avec des **groupes de six étudiants au maximum**.

Participez au jeu **Game Seeds – Character to game**. L'**animation** et l'arbitrage doit être dirigé par l'enseignant.

Le **jury** de la phase 3 peut être composé d'enseignants, de professionnels ou d'étudiants.

Cette question donne lieu à une **évaluation**.