

# TD2 : Documentation en game design

## V3.2.0

---



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : [www.mickael-martin-nevot.com](http://www.mickael-martin-nevot.com)

---

Travail : **en groupe**

### 1 Rédaction des documents

Réalisez le *game design overview* (**GDO**) et écrivez les grandes lignes du *game design document* (**GDD**) d'une proposition de projet que vous présenterez cette année à la Game Academy.