

Jeux concours et advergaming

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V2.3.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la
[licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique
3.0 non transposé.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

Objectifs pédagogiques

- Savoir quand et comment réaliser des jeux concours
- Savoir comment exploiter des jeux concours
- Savoir quand et comment réaliser des *advergames*
- Savoir comment exploiter des *advergames*
- Notion sur la sécurisation de jeux Web



Prérequis

- Habitude d'utilisation d'Internet
- Programmation (Web)
- Notions en réalisation de jeux vidéo



Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickaël-martin-nevot.com

