



e-SPORT & PRO GAMING

La place du sport électronique et du métier de joueur professionnel en 2015

Places limitées, inscription par e-mail

e-sport :

désigne la pratique régulière, sur Internet ou en LAN-party, d'un jeu vidéo obligatoirement multijoueur via un ordinateur ou une console de jeu.

PGM (Professional Game Master) / PG (Pro Gamer) :

désigne une personne qui gagne sa vie en jouant aux jeux vidéo.

Description

Véritable discipline sportive, l'**e-sport** est aussi une étonnante culture rassemblant un nombre grandissant d'adeptes lors de compétitions retransmises dans le monde entier. Métier insolite et émergent, le **pro gaming** passionne au travers de ses propres stars. Pour la première fois à l'IUT, découvrez cet univers particulier à travers le témoignage d'un des plus grands pro gamer français animateur phare de la chaîne **Game One**.

Intervenant

Nom : Norman Chatrier

Pseudo : GENIUS

Profession : joueur semi-professionnel de jeux de combat et FPS, animateur sur la chaîne Game One et concepteur de logiciels

Objectif : battre un maximum de records. Sport, jeux de combat, FPS, toutes ces disciplines lui sont un terrain de jeu quotidien

Quote : « J'ai toujours appréhendé la pratique du jeu-vidéo comme une discipline véritable avec une dimension sportive réelle »

Déroulement

- L'e-sport est-il une véritable discipline sportive ?
- Comment devient-on joueur professionnel de jeux-vidéo? Et après, quelles sont les reconversions possibles ?
- Parcours d'un joueur professionnel, études et héritage sportif.



Institut Universitaire
de Technologie

Aix-Marseille Université

jeudi 5
novembre 2015



14h-18h



@ IUT Aix-Marseille site Aix

amphi bâtiment Pédagogique

inscription par e-mail : iut-aix-informatique@univ-amu.fr

