

# Preuve de concept

## V1.1.0

---



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : [mickael.martin.nevot.free.fr](http://mickael.martin.nevot.free.fr)

---

Date de rendu : **À définir**  
Travail : **classe entière**

### 1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

### 2 Communication et envoi

Chaque communication ou envoi devra être fait à l'adresse électronique [mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com) en faisant figurer [AMU][LP] au début du sujet du message. En joignant vos coordonnées au message (téléphone portable notamment), vous pourrez être joint en cas de problème. Chaque livrable éventuel devra être envoyé au format ZIP.

### 3 Sujet

Faites la **preuve de concept**<sup>1</sup> de l'**expression des besoins** du client du projet en entreprise.

### 4 Livraison

Vous devez envoyer la preuve de concept avant la date de rendu.

### 5 Conseils

Voici quelques conseils :

- gérez la répartition de réalisation des fonctionnalités entre les membres de la classe ;

---

<sup>1</sup> Une preuve de concept ou POC (de l'anglais : proof of concept), ou encore démonstration de faisabilité, est une réalisation courte ou incomplète d'une certaine méthode ou idée pour démontrer sa faisabilité. La preuve de concept est habituellement considérée comme une étape importante sur la voie d'un prototype pleinement fonctionnel.

- une démonstration de faisabilité peut prendre du temps et/ou demander des tests qui s'étalent sur la durée : tachez de commencer au plus tôt et de fournir un travail régulier.