

Projet V2.9.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu : **22 avril 2018 avant minuit**

Travail : **en binôme**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à destination de votre enseignant responsable :
 - Mickaël MartinNevot : mmartin.nevot@gmail.com ;
- en faisant figurer [AMU] [EPUM] [GBM5] en début de sujet.

2.3 AMeTICE

2.3.1 Présentation

Pour votre projet, vous devez utiliser la plateforme pédagogique de l'Université d'Aix-Marseille : **AMeTICE** (<http://ametice.univ-amu.fr>), à l'adresse suivante : Accueil / Cours / Sciences et Technologies / Polytech / Génie biomédical / [17]-GBM5A - S1 - Informatique/Imagerie - PHP - Développement Web (M. Martin Nevot).

2.3.2 Sélection du groupe

Sélectionnez, sur AMeTICE, un **groupe** d'étudiant disponible avec votre binôme.

2.3.3 Livraison

Un (seul) des membres du **binôme** doit rendre un livrable (indépendant de son livrable individuel)

qui devra être :

- nommé de la manière suivante (Nom1, Nom2 étant vos noms et Prénom1, Prénom2 vos prénoms) : Nom1 Prénom1 – Nom2 Prénom2 ;
- compressé dans une seule archive au format ZIP **n’excédant pas 10 Mo** ;
- remis, avant la date de rendu, sur AMeTICE.

3 Disponibilité

Votre site Web doit rester disponible jusqu’à la fin de votre formation à Polytech Marseille. En outre, l’ensemble des identifiants de connexion du site Web et de la base de données doivent également resté valides durant toute cette période.

4 Sujet

Envoyez à votre enseignant responsable, avant la date de rendu :

- le **code source** (sans ressources binaires) ;
- l’ensemble des **identifiants de connexion** du site Web et de la base de données ;
- l’URL de l’**index** de votre site Web.

Au **minimum** tous les points suivants doivent être respectés :

- un menu toujours présent afin de naviguer sur les différentes pages Web ;
- une partie privée comportant une authentification et au **minimum** les fonctionnalités d’un **forum minimal** ;
- une **interface d’administration** comportant au **minimum** la possibilité de supprimer des utilisateurs et des messages ;
- pour les longues pages Web, un ancrage permettant remonter en haut de la page ;
- les balises meta description et keywords devront être renseignées ;
- possibilité de changer le style du site Web grâce à un lien en JavaScript par l’utilisation d’une autre feuille de style (la plus différente possible) de la feuille de style par défaut ;
- un *favicon* doit apparaître sur l’ensemble des pages Web ;
- utilisation « correcte » de HTML, CSS, JavaScript et PHP ;
- bonne indentation de l’ensemble des codes sources ;
- bonne architecture des répertoires sources ;
- validation W3C de toutes vos pages HTML (documents au minimum de type XHTML 1.0 Frameset) ;
- validation W3C de toutes vos pages CSS (documents au minimum de profil CSS niveau 2.1 avec aucun avertissement et en tenant compte des extensions propriétaires comme avertissement).

5 Conseils

Voici quelques conseils :

- allez à l’essentiel : il ne s’agit pas de faire un site surchargé et lourd mais bien de pouvoir accéder facilement et clairement à **toutes** les informations essentielles notées ci-dessus ;
- rappelez-vous que ce site est destiné à vous présenter et permettre à un recruteur de vous remarquer et d’obtenir les informations clefs dont il a besoin : il doit donc, en outre,

- présenter une tenue professionnelle ;
- n'oubliez pas de tester votre site Web sur différents systèmes d'exploitation et différents navigateurs Web (en utilisant des versions portables ou des services Web comme <http://www.browsershots.org/>) ;
- pour les redoublants et ceux qui sont à l'aise, vous pouvez mettre en place quelques fonctionnalités intéressantes supplémentaires (notamment en JavaScript). À faire **uniquement** après avoir terminé tous les points essentiels notés ci-dessus ;
- pensez à utiliser des services gratuits de stockage de ressources en ligne (Youtube, ImageShack, Scribd, etc.) afin d'éviter d'encombrer inutilement la taille restreinte du projet (et, bien souvent, de gagner en performance) ;
- utilisez des outils tels que le navigateur Iceweasel et au **minimum** ses modules suivants :
 - FireBug ;
 - Web Developer.