

TD0-1 : Diagramme de cas d'utilisation, cas pratique

V1.2.2



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickaël-martin-nevot.com

1 Exercice 1

Cet exercice porte sur une société d'archéologie, qui souhaite réaliser un système de support aux archéologues lors des fouilles.

Proposez le **diagramme de cas d'utilisation** correspondant.

Un archéologue, lors d'une fouille, réalise le croquis d'une pièce sur sa tablette tactile et l'envoie au serveur de l'association. Pour ce faire il ouvre un nouveau dessin et commence à dessiner. Il a également la possibilité de copier des éléments à partir d'un ancien dessin. Après avoir défini un certain nombre de propriétés pour son dessin (résolution, nombre de couleurs, etc.), l'archéologue envoie son dessin au serveur de bases de données en indiquant où le fichier doit être stocké et par qui il peut être vu.