

TD0-4 : diagramme d'états-transitions, cas pratique

V1.1.1



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickaël-martin-nevot.com

1 Exercice 1

Cet exercice porte sur la simulation d'une course de chevaux.

Proposez le **diagramme d'états-transitions** correspondant.

Une course de chevaux peut se trouver dans les états suivants : attente du départ, course en cours, course avant mur, saut mur, course avant barrière, saut barrière, fin d'épreuve.

Après l'ordre de départ et jusqu'au dernier saut, un concurrent est dans l'état concours.

À tout moment, il peut être disqualifié si cette dernière est confirmée (par exemple, en cas de contestation). Si elle est annulée, l'épreuve repart de l'état dans lequel elle s'était arrêtée.