

Projet V2.0.1



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : mickael.martin.nevot.free.fr

Date de rendu : **06 janvier avant minuit**

Travail : **groupe de quatre**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

Chaque communication ou envoi devra être fait à l'adresse électronique mmartin.nevot@gmail.com en faisant figurer [IMJ] au début du sujet du message. En joignant vos coordonnées au message (téléphone portable notamment), vous pourrez être joint en cas de problème. Chaque livrable éventuel devra être envoyé au format ZIP.

3 Sujet

Faites une proposition de **calendrier** de réalisation (planification) ainsi que, grâce à la méthode **Scrum**, une proposition des différentes phases (**pré-jeu, sprints, post-jeu**) de la première version d'un projet de jeu Web de simulation d'élevage de chevaux dont le cahier des charges fonctionnel simplifié est en ligne sur le même site Web que ce document.

4 Livraison

Vous devez envoyer les éléments suivants avant la date de rendu :

- réalisation du TD1-2 : Gestion de projet ;
- réalisation du TD2 : Méthodes agiles ;
- **synthèse succincte** (environ une page maximum) sur votre analyse par rapport à l'utilisation des méthodes traditionnelles et agiles (notamment Scrum) de gestion de projet ainsi que leurs éventuelles utilisations conjointes, de manière générale et sur ce projet en particulier.

5 Conseils

En plus des conseils du TD1-2 : Gestion de projet et du TD2 : Méthodes agiles, voici quelques conseils supplémentaires :

- gérer la répartition de réalisation des fonctionnalités entre les membres de l'équipe ;
- réfléchir à la cohérence des résultats (durées notamment) ;
- privilégier la qualité de la synthèse à sa longueur.