

TD1-2 : Gestion de projet

V2.0.1



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Document en ligne : mickael.martin.nevot.free.fr

Travail : **groupe de quatre**

1 Sujet

Faites une proposition de **calendrier** de réalisation (planification) d'un projet de jeu Web de simulation d'élevage de chevaux dont le cahier des charges fonctionnel simplifié est en ligne sur le même site Web que ce document

Les membres du groupe constituent les ressources humaines simulées du projet et peuvent remplir plusieurs rôles à la fois.

2 Conseils :

Voici quelques conseils :

- bien prendre connaissance de l'ensemble du cahier des charges avant de se lancer dans la réalisation ;
- être le plus spécifique possible dans l'élaboration de la liste des tâches ;
- prendre en compte une marge réaliste dans la définition des durées ;
- mettre en place des jalons pour marquer les grandes parties du développement ;
- penser aux jours chaumés ;
- optimiser l'occupation des ressources.