

TD2 : Documentation en game design

V3.1.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : mickael.martin.nevot.free.fr

Travail : **en groupe**

1 Rédaction des documents

Réalisez le *game design overview* (**GDO**) et écrivez les grandes lignes du *game design document* (**GDD**) d'une proposition de projet que vous présenterez cette année à la Game Academy.