

# Serveur de jeux : dimensionnement, gestion, optimisation et sécurité

CM2 : Sécurité et monitoring

Mickaël Martin Nevot

V1.10.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la  
licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique  
3.0 non transposé.

# Sécurité informatique

- **Intégrité des données** : pas d'altération non voulue
- **Confidentialité** : mise en place d'habilitations
- **Disponibilité** : accès permanent
- **Non-répudiation** : transaction correcte
- **Authentification** : accès limité
- Niveau :
  - Utilisateur
  - Technologie
  - Données
  - Physique (matériel, infrastructure)

# Généralités



- L'information est partout :
  - De plus en **plus de données**
  - Des données de plus en **plus importantes**
- Connaître le système d'information pour le protéger
- Savoir identifier la menace
- Instaurer de bonnes pratiques de sécurité :
  - Sécurité d'un système = sécurité du maillon le plus faible
- **Auditer** son système
- Apprendre à se défendre : *ethical hacking*

# Famille de Hackers

- *Script kiddies* (pirates néophytes)
- *Black hats* (hors la loi)
- *White hats* (but « honorable »)
- *Gray hats* (mélange de *black hats* et de *white hats*)
- *Hackers universitaire* (militants *open source*)
- *Hackers ? Streakers, Jumpers, etc.*





# Méthodologie d'une attaque

- Collecter des informations (**prise d'empreinte**) :

- Google, Facebook, etc.
- Les êtres humains sont bavards
- Internet non-anonyme : *surfer*, « *bloguer* », etc.
- Interroger les services lancés

Apache (serveur Web), FTP, SNMP pour contrôle partiel du réseau

- **Pile TCP/IP** sur un serveur

Permet de connaître : Système d'exploitation, IP active, ports ouverts, etc.

- Repérer les **failles** :

- Connaître les failles connues
- Ne pas tenir compte des non fondées

# Méthodologie d'une attaque

- **Intrusion** dans le système (appelé *exploit*) :
  - Ne pas laisser de traces (**journaux système**)
  - Extension des privilèges
  - Collecte d'informations
- **Assurer son accès** :
  - « Écouter » le trafic
  - Etendre son accès à d'autres machines du réseau
  - Faciliter son retour (*backdoor, rootkit*)
  - Effacer ses traces
- **Exploitation**



# Ingénierie sociale

- Cible du « piratage » : l'**être humain** (tous concernés)
- Attaquant : charismatique, manipulateur, imposteur
- Moyens utilisés :
  - Téléphone, fax, *e-mail*, courrier, *tailgating*, etc.
- Contre-mesures :
  - **Matrice de sensibilité** : régit l'accès aux informations
  - Détecter les attaques : se demander pourquoi ?
  - **Sensibilisation** générale  
(y compris standardistes, stagiaires, etc.)

**SOCIAL ENGINEERING SPECIALIST**  
Because there is no patch for  
human stupidity

# Leviers de l'ingénierie sociale

- Leviers psychologiques :
  - **Absence de méfiance** : pas forcément besoin de dialogue
  - **Crédulité** : utilisation d'un faux prétexte (argent ou gain facile)
  - **Ignorance** : non-sensibilisation à la sécurité des collaborateurs
  - **Confiance** : favoriser le réflexe d'échange (fausse identité, etc.)
  - **Altruisme** : susciter l'envie d'aider
  - **Besoin d'aide** : faire croire que la cible a besoin de notre aide
  - **Intimidation** : créer une situation de peur ou de doute
- Autres leviers :
  - **Hijacking** : détournement physique d'une personne

Souvent appelé *old-school hijacking* (méthode à l'ancienne !)

# Ingénierie sociale : bonus

- [https://youtu.be/lVixPWTv\\_fo](https://youtu.be/lVixPWTv_fo)





# Différence chiffrement/codage

- **Chiffrement** (ou cryptage) : protège l'information
  - Exemples : AES, Blowfish, RSA
- **Codage** (ou hachage) : transformation des données
  - Exemples : MD5, SHA, LM
- Mot de passe :
  - Données encodées : MD5, LM, etc.
  - Piratage :
    - *Brute force*
    - Avec **table Rainbow**



00000000h:	6F AF B2 DD	24 00 00 00 32 24 00 00 00 00 00 00	o~*Y\$...2\$.....
00000010h:	75 96 48 46	5E 00 00 00 F4 45 00 00 00 00 00 00	u-HF^...ôE.....
00000020h:	89 A5 A4 31	66 00 00 00 97 A4 00 00 00 00 00 00	%F%1f...-x.....
00000030h:	5E C8 02 7F	1C 00 00 00 A7 C4 00 00 00 00 00 00	^E.[]...SÄ.....
00000040h:	74 B6 B4 1A	2D 00 00 00 A7 C4 00 00 00 00 00 00	t9['.-...SÄ.....
00000050h:	37 08 CE 19	57 00 00 00 11 0C 01 00 00 00 00 00	7.î.W.....
00000060h:	82 C0 1C 3A	5E 00 00 00 0F 36 01 00 00 00 00 00	,À.:^....6.....
00000070h:	F2 41 2F BD	94 00 00 00 5D 60 01 00 00 00 00 00	ôA/½'....]`.....
00000080h:	47 C5 6D 61	65 00 00 00 5D 60 01 00 00 00 00 00	Gämae....]`.....

# Faibles physiques (matériel éteint)

- Bios protégé (par mot de passe) :
  - Vider le **CMOS** (cavalier ou pile)



- Déchiffrer le mot de passe (matériel avec mémoire *eeeprom*)
- Pas de mot de passe bios :
  - Démarrage sur *livecd* / **clef USB**
  - Windows : *dumper* la **base SAM**, déchiffrer mot de passe
  - Linux : piratage du **boot**, etc.



# Failles physiques (matériel allumé)

- Relever les mots de passe de session Internet
- Révéler les astérisques d'un champ mot de passe
- Récolte d'informations utilisateur (automatisée)
- **Clef USB U3** piégées (auto exécutables)
- ***Dump* mémoire** (vive) :
  - Mémoire vive effacée **après** qu'elle ne soit plus sous tension
  - **Temps de rémanence** augmentable (refroidir la mémoire)
  - On peut dumper la mémoire durant ce temps
- ***Keyloggers*** (physique ou logiciel)
- **Flux ADS** : exécutable caché dans un fichier

## ***Mouselogger***

Nouveau : un *Keyloggers* physique version souris !

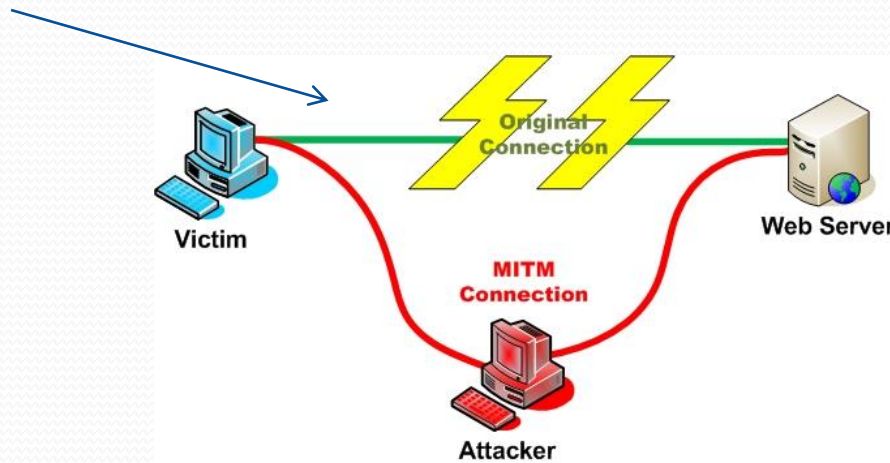


# Faibles réseaux

- **Tunnel SSH** : connexion sécurisée sur un serveur **Proxy**
- **DoS/DDoS** : déni de service par attaque « *syn flood* »

Un DoS est simple à contrer (blocage d'adresse IP dans le pare-feu)  
Un DDoS est une attaque de déni de service **distribuée** (difficile à contrer)

- *Sniffing* : espionne les données transférées par un réseau
- *Man in the middle* (MITM) : imposture adresse IP/MAC



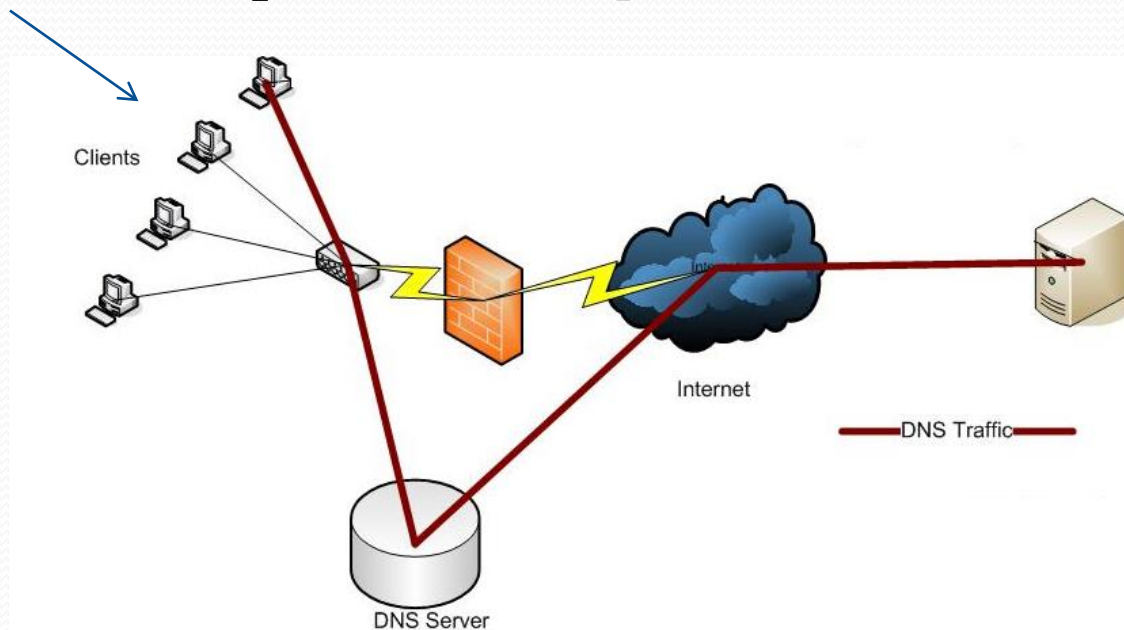
# Faillles réseaux

- Faillles **Wi-Fi** :

- « Cracker » un réseau **WEP**
- « Cracker » un réseau **WPA**

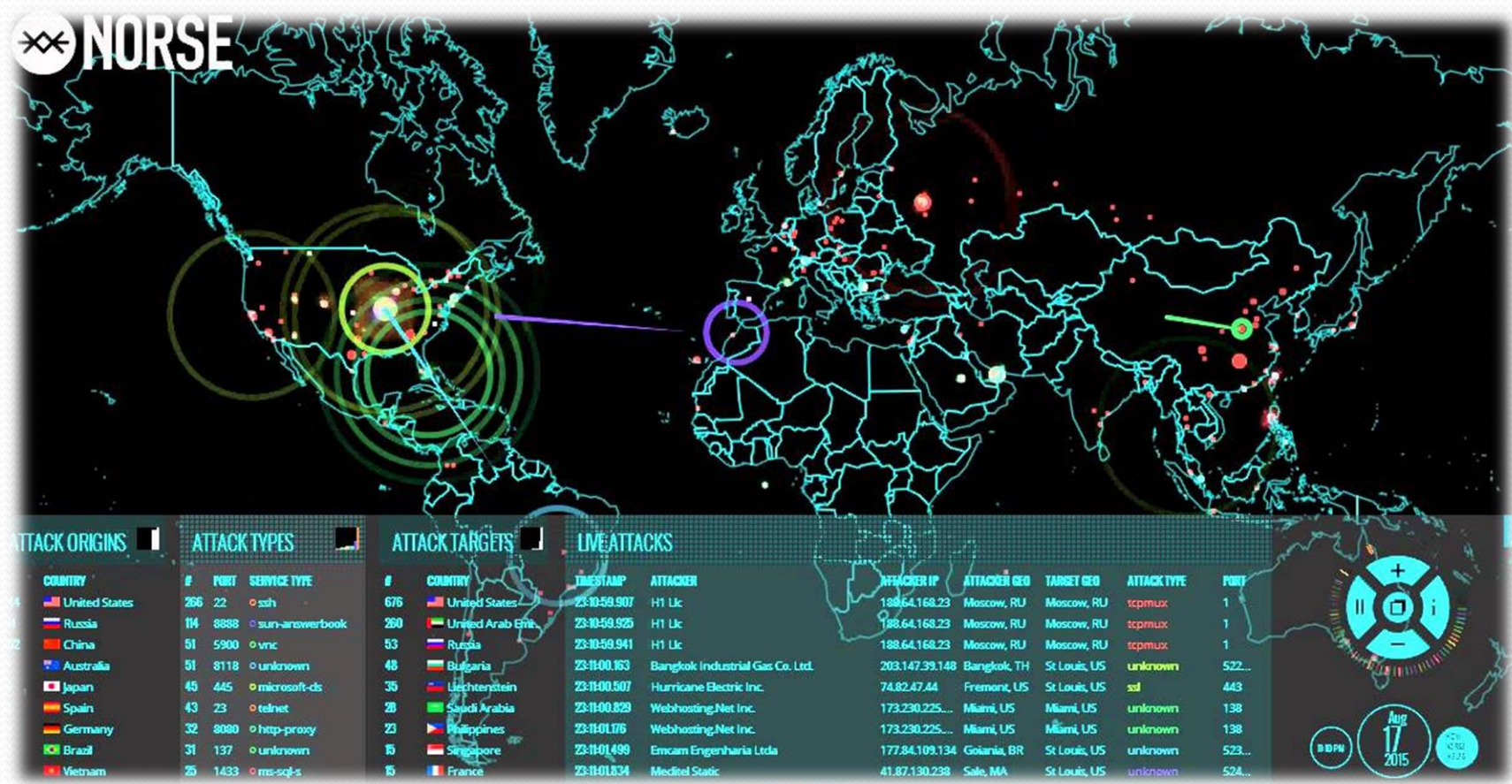
Se connecter sans en avoir le droit

- *IP over DNS* : pirater un *hotspot* Wi-Fi





# Attaques DDOS en direct



• <http://map.norsecorp.com/#/>

# Faibles Web : analyse de site

- Partie visible :
  - **Statique** ou **dynamique** ? (y a-t-il une **URL *rewriting*** ?)
  - Les variables utilisées ? (méthode **GET** ou **POST**)
  - Les champs des formulaires ? Des **champs cachés** ?
  - Existence de ***cookies*** ?
  - Répertoires d'images, vidéos, etc. ?
  - Existence de **JavaScript** ?
  - Existence de **répertoires accessibles** ?
- Partie cachée :
  - Intercepter les échanges entre navigateur et serveur Web
  - Envoi massif de requêtes avec un ***fuzzer***

# Faibles Web : attaques

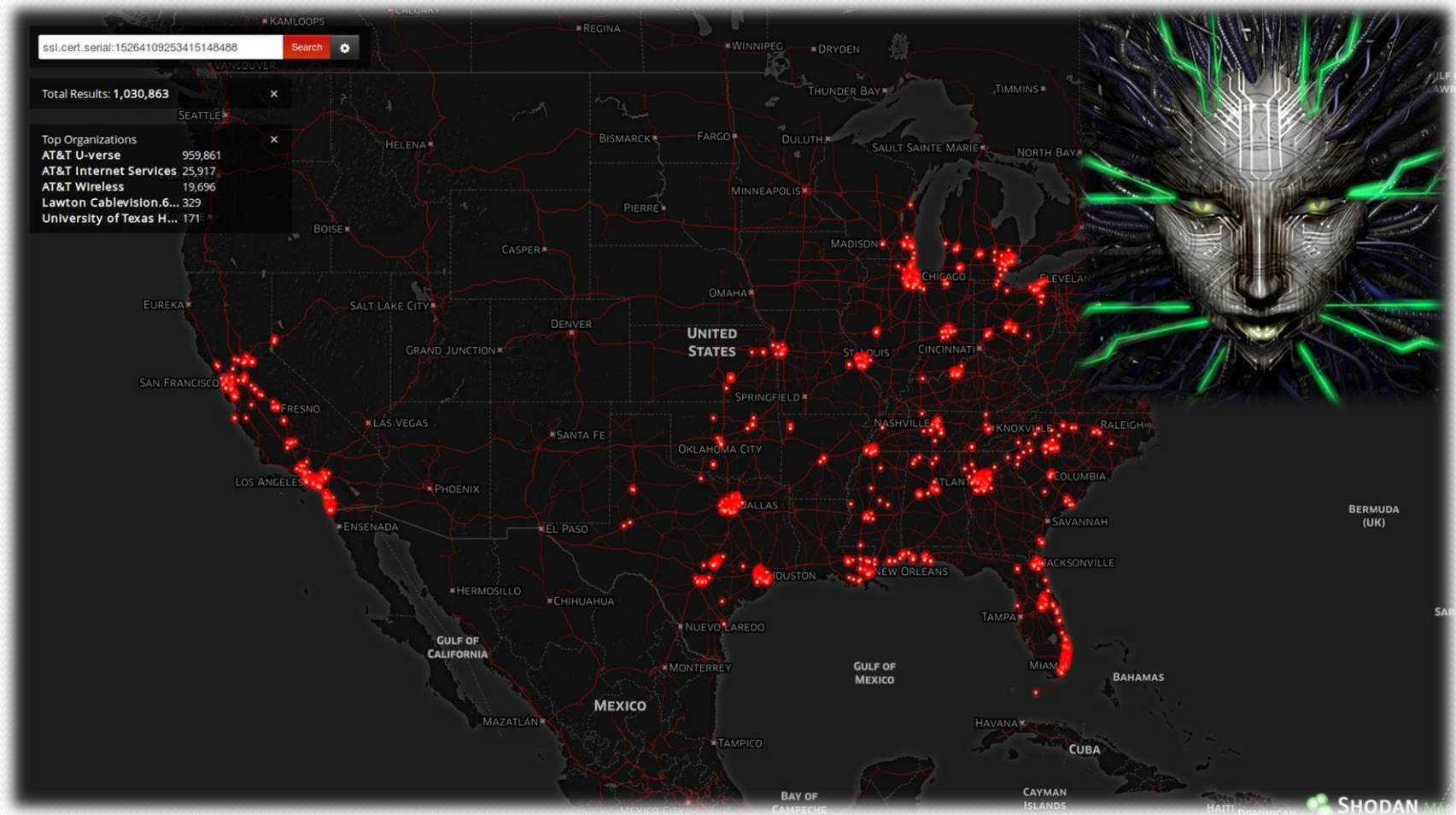
- Modification de chemins et URL :
  - Changement d'inclusion de fichier
  - **Injection de code JavaScript**
- **Injection SQL** (par l'intermédiaire des formulaires)
- Modification des **entêtes** (pirater une authentification)
- Modification des *cookies*
- **Dépôt de fichiers** malicieux



Exemple : un virus à la place d'une image devant servir d'avatar sur un forum



# Shodan : ports non protégés



- <https://www.shodan.io/>

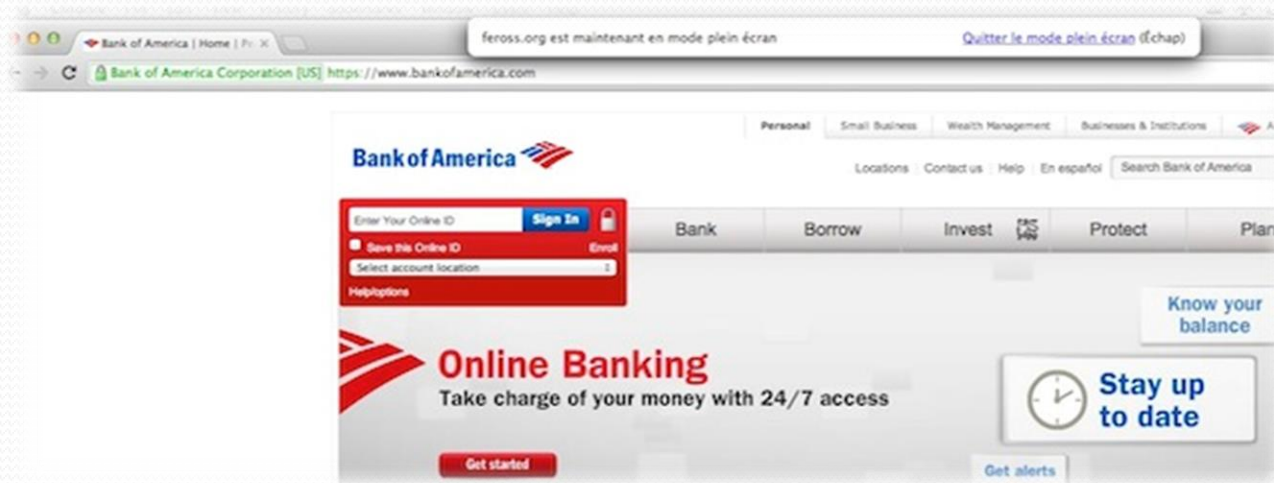
# Injection SQL insolite





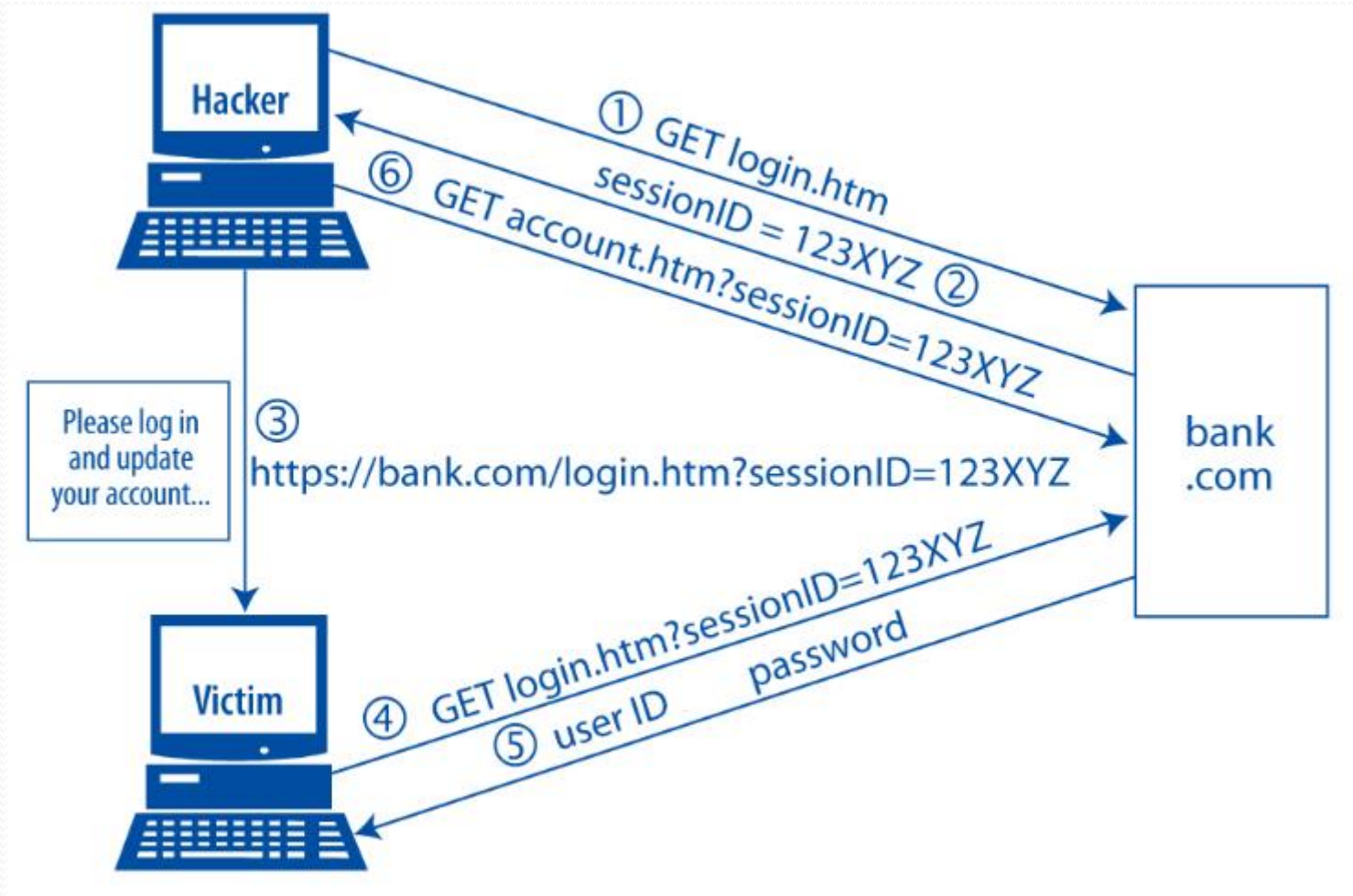
# Hameçonnage (Fishing)

- **Faux site Web** (usurpation d'identité)
- Utilisation *d'e-mails* et ***cross-site scripting* (XSS)**
- Cécité au changement :
  - Représentation lacunaire faite d'observations partielles



- <http://feross.org/html5-fullscreen-api-attack/>

# Failles Web : hijack de session



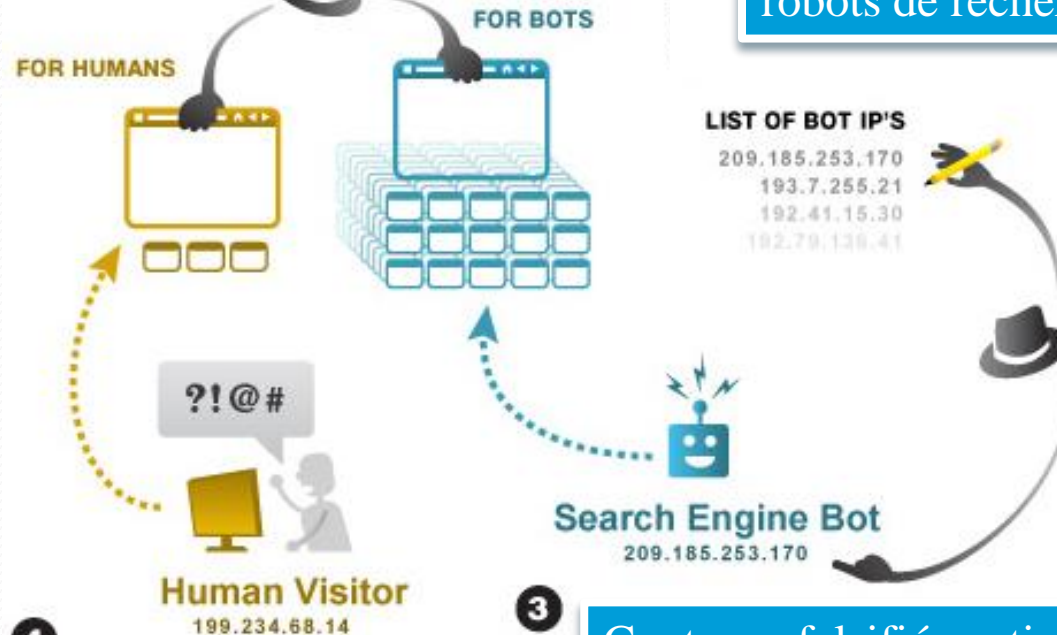
# Failles Web : Cloaking

1

Contenu différent pour un internaute ou un robot (IP)

2

Liste des IP des robots de recherche



4

Contenu en décalage avec le référencement

3

Contenus falsifiés optimisés pour le référencement

# Failles applicatives

- **Élévation de privilèges** (suid, sgid) : exécuter avec privilèges du **propriétaire** du fichier sans besoin d'authentification de ce dernier
- **Shellcodes** : code binaire (ou hexadécimal) exécutable capable de lancer une invitation de commande
- **Buffer overflows** : exploitation d'un bogue pour détourner un programme afin de lui faire exécuter des instructions qu'il a introduit dans le processus



Difficile à mettre en place mais très difficile (parfois presque impossible) à contrer !

# Virus, spywares, chevaux de Troie

- **Virus** : logiciel malveillant se reproduisant grâce à un programme hôte :
  - Classique
  - Virus de *boot*
  - Macrovirus (macro Microsoft Excel, etc.)
- **Ver** : se reproduit juste grâce au système, se propagent par le réseau, a des actions discrètes et non-destructrices
- **Spyware** : logiciel espion (collecte les données et les envoie à un tiers : hacker ou entreprise)
- **Cheval de Troie** :
  - Création de *backdoor* (« porte de derrière »), ne se reproduit pas





# Mots de passe

- Mot de passe **complexe** (*bios*, session, etc.) :
  - Long (plus de six caractères)
  - Caractères alphanumériques plus caractères spéciaux
  - Pas de mot existant, date de naissance, nom du conjoint, etc.

HOW PASSWORD  
LENGTH WINS  
THE INTERNET

Passwords 102



# Bonnes pratiques

- Changer souvent de mot de passe
- Interdire les *boots* autres que disque dur
- **Verrouiller sa session** utilisateur en cas d'absence
- Utilisation d'**antivirus** et d'**anti-spyware**
- Filtrer vos données (pour éviter les injections)
- Système d'authentification robuste (pas juste un *cookie*)
- Configuration muette du serveur Web

# Bonnes pratiques

- *Monitoring* des **processus**
- *Monitoring* des **journaux systèmes**
- **Mise à jour** (automatique ?) des logiciels
- Faire des sauvegardes des données
- Virtualisation :
  - *chrooting* (racine virtuelle dans un répertoire)
  - **Noyau en espace utilisateur** (plusieurs noyaux virtuels)
  - **Machine virtuelle** (émulation d'une machine complète)
  - **Paravirtualisation** :
    - Machine virtuelle plus noyau en espace utilisateur

# Quelques outils

- whois, traceroute , host : connaître l'architecture réseau
- Nmap, Siphon : scanner les ports TCP
- Snmpwalk : interroger le service SNMP
- Nessus, SecurytyFocus (site Web) : listes les vulnérabilités
- Netstat : connaître services et ports ouverts
- Netcat, cryptcat : créer une *backdoor*
- cloak2 : effacer ses traces dans les journaux systèmes
- domainename : rechercher une machine sur un réseau
- backtrack : *live distribution* d'audit de systèmes
- John the Ripper : déchiffrer des mots de passe

# Quelques outils

- Ophcrack : utiliser des tables *rainbow*
- Cain&Abel : boîte à outils audit de sécurité
- IE Pass view, IE History View : données navigateur
- X-Pass : révéler astérisques d'un champ mot de passe
- Switch blade : récupérer données utilisateur
- msramdmp : *dumper* la mémoire (vive)
- SpyAgent : *keylogger* logiciel
- ssh : se connecter en sécurité, faire un tunnel SSH
- hping2 : effectuer des attaques *syn flood*
- Wireshark : *sniffer*

# Quelques outils

- ettercap : effectuer des attaques *man in the middle*
- arpwatck : contre-mesure *man in the middle*
- aircrack : boîte à outil pour craquer les réseaux Wi-Fi
- iodine : effectuer de l'*IP over DNS*
- Web Developer : extension Firefox pour l'analyse Web
- SQL Inject Me : extension Firefox pour l'injection SQL
- Burp Suite, WebScarab : intercepter les échanges Web
- wfuzz : *fuzzer* Web
- hijackthis : programme de défense très utile

# Quelques outils

- useradd, usermod, userdel : gérer utilisateurs
- groupadd, groupmod, groupdel : *idem* groupe
- chown, chgrp, chmod : gérer permissions
- ps, top : voir les processus d'un système
- SELinux, AppArmor : gérer les privilèges
- Promox VE : effectuer de la paravirtualisation
- JMeter : tester la performance de serveurs





# Conclusion

- Ce cours couvre **au plus 90 – 95 %** des piratages actuels Le reste est :
  - Très difficilement sécurisable
  - Des *exploits* inconnus (*zeroday*) :
  - Bonus : [https://youtu.be/lVIxPWTv\\_fo](https://youtu.be/lVIxPWTv_fo)  
les Hackers ont **toujours** une longueur d'avance !
- Comment agir contre ces cas là ?
  - Faire appels à des tiers (garanties/assurances) pour les données très sensibles (informations de cartes bleues, etc.)
  - Ne pas s'attirer les foudres (**éthique correcte**)
  - Faire preuve d'**humilité** (avoir une solution en cas de perte totale d'un serveur ou d'un réseau)



# Liens

- Documents classiques :
  - Livres :
    - ACISSI. *Sécurité informatique – Ethical Hacking*.
    - Frank Owens, L@tz@rus. *Hacker's Blackbook*.
  - Documents :
    - Adam Ouorou. *Optimisation robuste pour le dimensionnement des réseaux de télécommunications*.

# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin Nevot

[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

- Christophe Delagarde
- Marion Livoy

Cours en ligne sur : [www.mickael-martin-nevot.com](http://www.mickael-martin-nevot.com)

