Projets
V2.0.0

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé.

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu du projet Langages de balisage léger : **08 octobre 2023 à 23h00**
Date de rendu du projet MIT : **15 octobre 2023 à 23h00**
Date de présentation : **28 octobre 2023 à 08h15**
Travail : **binôme**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à destination de votre enseignant responsable :
  - Mickaël Martin Nevot : mmartin.nevot@gmail.com ;
  - Sylvain Hitier : sylvain.hitier@gmail.com ;
  - Pierrick Delamotte : pierrick.delamotte@gmail.com ;
  - Laurence Agostinelli : laurence.agostinelli@yahoo.com.
- en faisant figurer `[AMU][IUT][S1]` en début de sujet.

3 Participation

Durant l'ensemble de l'enseignement, un travail régulier et sérieux (5 %) ainsi qu'une présence assidue (5 %) est de rigueur.

(cc) BY-NC-SA

4 Projet Langages de balisage léger

Le sujet de ce projet porte sur la réalisation du TD `TD1 : Langages de balisage léger`.

Vous devez envoyer les éléments suivants avant la date de rendu :
- **l'URL** de la **présentation** que vous avez développé en wikitexte (15 %) ;
- **l'URL** du **dépôt Git sur GitHub** où se trouve le fichier `README.md` que vous avez développé en **Markdown** (15 %).

5 Projet MIT

Le sujet de ce projet porte sur les réalisations des TD `TD2-1 : Exercice du MIT`.

Vous devez envoyer le résultat de l'exercice sur **l'entropie** du MIT avant la date de rendu (10 %).

6 Présentation orale

Vous devez faire une **présentation orale** :
- sous forme de **démonstration** (20 %) ;
- d'une durée maximale de **15 minutes** devant un jury ;
- à la **date de présentation** (selon l'ordre de passage que vous sera communiqué par votre enseignant responsable) ;
- sur la réalisation du TD `TD2-2 : Boîte à outils GitHub Education` ou celle du TD `TD4 : Kodi` (**information communiquée lors de votre présentation**) auxquels des questions de cours peuvent s'ajouter (30 %).

7 Conseils

Voici quelques conseils :
- ne prenez pas de retard dans les projets ;
- testez toujours le matériel avant une présentation orale, à plus forte raison si elle est à distance ;
- habillez-vous d'une tenue correcte en respect avec l'exercice ;
- ne vous cachez pas derrière quelqu'un d'autre, et ne renvoyez pas la faute à autrui ;
- ayez une voix qui porte (ce qui ne signifie pas forcément forte) ;
- regardez l'assistance ;
- employez une approche positive mais réelle (valorisante mais sans mensonge) ;
- assurez-vous que ce qui est montré est bien vu.

Voici les compétences relationnelles communément recherchées lors d'une présentation orale :
- supprimer les parasites ;
- avoir une bonne gestuelle ;

(cc) BY-NC-SA

- se mouvoir correctement ;
- gérer l'utilisation de son regard.