

Qualité de développement

CM3-4 : Java, thread

Mickaël Martin Nevot

V2.0.1



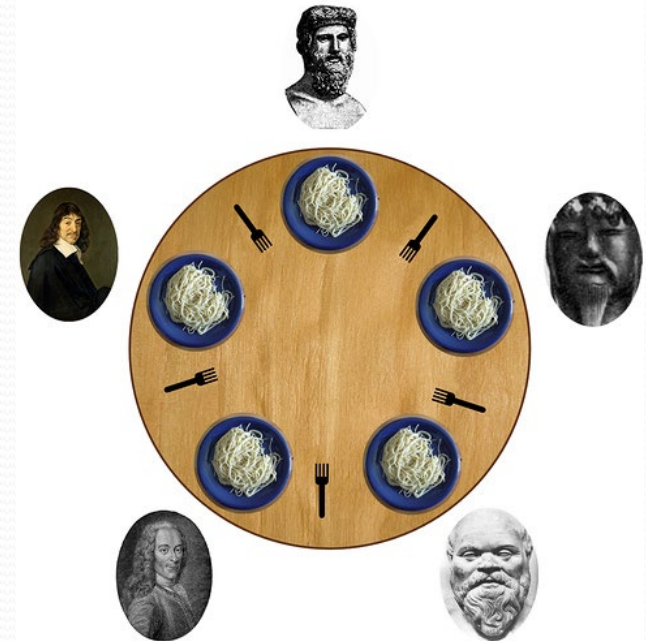
Cette œuvre de Mickaël Martin Nevot est mise à disposition sous licence Creative Commons Attribution - Utilisation non commerciale - Partage dans les mêmes conditions.

Qualité de développement

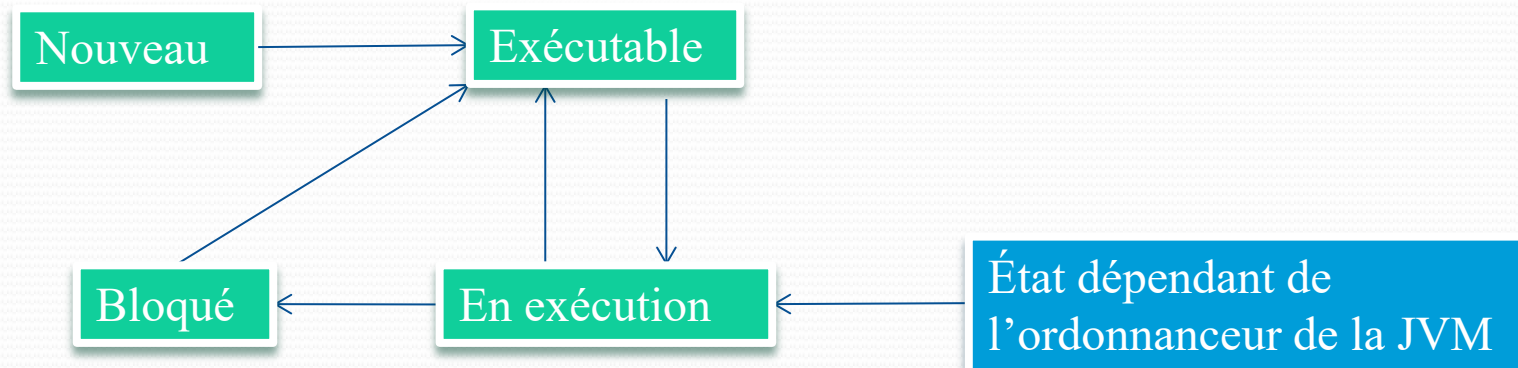
- I. Prés.
- II. Java bas.
- III. Obj.
- IV. Hérit.
- V. POO
- VI. Excep.
- VII. Poly.
- VIII. Thread
- IX. Java av.
- X. Algo. av.
- XI. APP
- XII. GL

Thread

- Exécution (réellement ?) parallèle
- Tâche : interface `Runnable`
- *Thread* : classe `Thread`
- Lier la tâche au *thread*
- *Deadlock* (interblocage) :
 - Mot clef `synchronized` (pour éviter les *deadlocks*)



Threads



```
Runnable r = new MyJob(); // On crée une tâche (de type Runnable).  
Thread myObj = new Thread(r); // On crée le Thread (état : nouveau).  
myObj.start(); // Cela crée une nouvelle pile (état : exécutable).  
Thread.sleep(200); // "Dors" pendant 200 ms (état : bloqué).
```

```
public synchronized void meth1() { ... } // Cette méthode ne sera exécutée  
// que par un Thread à la fois.
```

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickael-martin-nevot.com

