Projet V2.18.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la <u>licence Creative Commons Attribution</u> – <u>Pas d'Utilisation Commerciale</u> – <u>Partage à l'Identique 3.0 non transposé</u>.

Document en ligne: www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu : 30 avril 2023 avant minuit Date de présentation : 05 mai 2023 à 08h00

Travail: binôme

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (e-mail et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à destination de votre enseignant responsable :
 - o Mickaël Martin-Nevot: mickael.martin-nevot@univ-amu.fr;
 - o Claire Bruna-Rosso: claire.bruna-rosso@univ-amu.fr.
- en faisant figurer [AMU] [EPUM] [GBM5] en début de sujet.

2.3 Livraison

Un (seul) des membres du **binôme** doit rendre un livrable qui devra être :

- nommé de la manière suivante (Nom1, Nom2 étant vos noms et Prénom1, Prénom2 vos prénoms): Nom1 Prénom1 Nom2 Prénom2;
- compressé dans une seule archive au format ZIP n'excédant pas 10 Mo;
- remis, avant la date de rendu, sur AMeTICE.

3 Présentation orale

Vous effectuerez une présentation orale sous forme de démonstration de votre projet respectant les



consignes suivantes:

- une durée maximale de **12 minutes** devant un jury ;
- à la date de présentation (selon l'ordre de passage que vous sera communiqué par votre enseignant responsable);
- sur la réalisation de votre **projet** à laquelle des questions de cours viendront s'ajouter.

4 Disponibilité

Votre site Web doit rester disponible jusqu'à la fin de votre formation à Polytech Marseille. En outre, l'ensemble des identifiants de connexion du site Web et de la base de données doivent également resté valides durant toute cette période.

5 Sujet

Envoyez à votre enseignant responsable, avant la date de rendu :

- le **code source** (sans ressources binaires);
- l'ensemble des **identifiants de connexion** du site Web et de la base de données ;
- 1'URL de l'**index** de votre site Web.

Au **minimum** tous les points suivants doivent être respectés :

- un **menu** toujours présent afin de naviguer sur les différentes pages Web;
- une partie privée comportant une authentification et au minimum les fonctionnalités d'un forum minimal;
- une interface d'administration comportant au minimum la possibilité de supprimer des utilisateurs et des messages;
- pour les longues pages Web, un **ancrage** permettant remonter en haut de la page ;
- un *favicon* devra apparaitre sur l'ensemble des pages Web;
- la balise **meta** description devra être renseignée;
- le site Web devra être **adaptatif** à la fois *smartphones*, tablettes et ordinateurs ;
- l'accessibilité et le référencement devront être travaillés ;
- **programmation** soignée et robuste en HTML et CSS ;
- usage pertinent de balises sémantiques HTML;
- bonne **indentation** et **commentarisation** du code source;
- bonne **architecture** des répertoires ;
- validationW3C de toutes vos pages HTML (documents au minimum de type HTML5);
- validation W3C de toutes vos pages CSS (documents au minimum de profil CSS niveau
 3 avec aucun avertissement et gestion des extensions propriétaires comme avertissement);
- optimisation du site Web au maximum.

6 Conseils

Voici quelques conseils:

- allez à l'essentiel : il ne s'agit pas de faire un site surchargé et lourd mais bien de pouvoir accéder facilement et clairement à toutes les informations essentielles notées ci-dessus ;
- donnez une tenue professionnelle à votre site Web;



- n'oubliez pas de tester votre site Web sur différents systèmes d'exploitation et différents navigateurs Web (en utilisant des versions portables ou des services Web comme http://www.browsershots.org/);
- pour les redoublants et ceux qui sont à l'aise, vous pouvez mettre en place quelques fonctionnalités intéressantes supplémentaires (notamment en JavaScript). À faire uniquement après avoir terminé tous les points essentiels notés ci-dessus;
- pensez à utiliser des services gratuits de stockage de ressources en ligne (Youtube, ImageShack, Scribd, etc.) afin d'éviter d'encombrer inutilement la taille restreinte du projet (et, bien souvent, de gagner en performance);
- utilisez des outils tels que le navigateur Chrome ou Firefox Developer Edition et au minimum les modules :
 - DevTools ;
 - o Google Lighthouse;
 - o Web Developper.