

Projet V1.8.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu : **18 décembre 2022 à minuit**

Date de présentation : ???

Travail : **binôme**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à destination de votre enseignant responsable :
 - Mickaël Martin-Nevot : mmartin.nevot@gmail.com ;
 - Claire Bruna-Rosso : claire.bruna-rosso@univ-amu.fr.
- en faisant figurer [AMU] [EPUM] [GBM3] en début de sujet.

2.3 Livraison

Votre livrable devra être :

- nommé de la manière suivante (Nom1, Nom2 étant vos noms et Prénom1, Prénom2 vos prénoms) : Nom1 Prénom1 – Nom2 Prénom2 ;
- compressé dans une seule archive au format ZIP **n'excédant pas 10 Mo** ;
- remis, avant la date de rendu, sur AMeTICE (<http://ametice.univ-amu.fr>), à la section rendu du cours correspondant.

3 Présentation orale

Vous effectuerez une présentation orale sous forme de démonstration de votre projet respectant les consignes suivantes :

- une durée maximale de **20 minutes** devant un jury ;
- à la **date de présentation** (selon l'ordre de passage que vous sera communiqué par votre enseignant responsable) ;
- sur la réalisation de votre **projet** à laquelle des questions de cours viendront s'ajouter.

4 Disponibilité

Votre site Web doit rester disponible jusqu'à la fin de votre année universitaire de formation.

5 Sujet

Vous devez réaliser un site Web, gérer son **hébergement**, et livrer son **URL** avant la date de rendu.

Au **minimum** tous les points suivants doivent être respectés :

- le thème du site Web portera sur le **sujet de votre choix** ;
- un **menu** devra être toujours présent afin de naviguer sur les différentes pages ou vues Web ;
- des **liens** vers d'autres sites Web devront être présents sur une des pages ou vue Web ;
- un **formulaire** ergonomique sera présent pour recueillir les avis ; un *e-mail* sera généré automatiquement à votre attention (et ouvert dans un client de messagerie) ;
- pour les longues pages Web, un **ancrage** permettant remonter en haut de la page ;
- un **favicon** devra apparaître sur l'ensemble des pages Web ;
- la balise **meta** *description* devra être renseignée ;
- possibilité de **changer le style** du site Web grâce à un lien en JavaScript par l'utilisation d'une autre feuille de style (la plus différente possible) de la feuille de style par défaut ;
- le site Web devra être **adaptatif** à la fois *smartphones*, tablettes et ordinateurs ;
- **l'accessibilité** et le **référencement** devront être travaillés ;
- **programmation** soignée et robuste en HTML et CSS ;
- usage pertinent de **balises sémantiques** HTML ;
- bonne **indentation** et **commentarisation** du code source ;
- bonne **architecture** des répertoires ;
- **validation W3C de toutes vos pages HTML** (documents au minimum de type HTML5) ;
- **validation W3C de toutes vos pages CSS** (documents au minimum de profil CSS niveau 3 avec aucun avertissement et gestion des extensions propriétaires comme avertissement) ;
- **optimisation** du site Web au **maximum**.

6 Conseils

- allez à l'essentiel : il ne s'agit pas de faire un site surchargé et lourd mais bien de pouvoir accéder facilement et clairement à **toutes** les informations essentielles ci-dessus ;
- rappelez-vous que ce site Web doit présenter une tenue professionnelle ;
- n'oubliez pas de tester votre site sur différents systèmes d'exploitation et différents navigateurs Web (en utilisant des versions portables ou des services Web comme

- <http://www.browsershots.org/>) ;
- pour les redoublants et ceux qui sont à l'aise, vous pouvez mettre en place quelques fonctionnalités intéressantes supplémentaires (notamment en JavaScript). À faire **uniquement** après avoir terminé tous les points essentiels notés ci-dessus ;
 - pensez à utiliser des services gratuits de stockage de ressources en ligne (Youtube, ImageShack, Scribd, etc.) afin d'éviter d'encombrer inutilement la taille restreinte du projet (et, bien souvent, de gagner en performance) ;
 - utilisez des outils tels que le navigateur Chrome ou Firefox Developer Edition et au **minimum** les modules :
 - o DevTools ;
 - o Google Lighthouse ;
 - o Web Developer.